



REVIT ÉPÍTÉSZEKNEK - 3 NAPOS ALAPOZÓ GYORSTALPALÓ

Tematika

Első nap

1. Revit felhasználói felület alapjai és fő beállítási lehetőségeinek bemutatása

Ablakok, fülek, eszközök, alapvető koordináció

- Felhasználói felület alapjai
- Alapvető koordináció a Revitben
- Információtartalom/Properties
- Ribbon tabs - elérhetőségük, funkciójuk
- Nézet-specifikus ikonok és beállítások elérhetősége
- Selection ikonok
- Alapvető kijelölések alkalmazása

2. Revit Space felépítése

BIM alapok, Revit alapelvek, parametrikus összefüggések

- BIM és CAD viszonya
- View és Level viszonya
- Nézet-specifikus tulajdonság és modell viszonya
- Family kategóriák, típusok
- Paraméterek és geometria viszonya
- Elemre vonatkozó paraméterek (Type, Instance) jellemzői, működésük

Érdekesség

BIM és az új világ

- A népszerű hárombetűs rövidítések és jelentésük
- Mi az ideális BIM Workflow?
- Milyen új pozíciók vannak a BIM világában?



3. Alapvető beállítások, projekt-kezdés

Hogy érdemes elkezdni egy projektet?

- Modell orientáció, EOV, origók összefüggései
- Mértékegység
- Project Info
- Object Styles
- Material Library elérése, alapvető használata
- Vonal stílusok és beállításai

Mini feladat: egy projekt megnyitása és beállításai

4. Views

Nézetek típusai, létrehozásuk és nézethez kötődő tulajdonságok

- View típusok, létrehozásuk és főbb paramétereik
- Nézet-specifikus beállítások
- Nézetek használata modellezéshez és szerkesztéshez

Mini feladat: két típusú nézet létrehozása

5. Alapvető szerkesztési eszközök bemutatása

Modify eszközök és szerkesztési alapelvek ismertetése

- Alapvető szerkesztési elvek
- Szerkesztő és segédvonalak
- Kiválasztási eszközök
- Szerkesztési eszközök (Modify) használata
- Méretezés (Dimensions) különböző alkalmazása
- Hogy lehet Revitben gyorsan és egyszerűen modellezni?

Mini feladat: körív menti elemek kiosztása

6. Modellezési alapelvek

Sorrend, eszközök, összefüggések

- Javasolt modellezési sorrend
- Szintek létrehozása
- Raszterek tulajdonságai



- Szerkesztő síkok használata
- Kényszerek (Constraint) összefüggései
- Modellezési segédeszközök használata

Mini feladat: tört vonalú raszter megjelenítése 3D-ben

Második nap

1. Modellezési alapok, Architecture és Structure eszközök

Alapvető modellezési eszközök használata, Family kategóriájuk, típusok használata, főbb paraméterek alkalmazása

- Alapozás
- Pillér, oszlop
- Gerenda
- Fal
- Födém
- Tető
- Nyílászáró
- Helyiség
- Lépcső
- Komponensek

Mini feladat: kis házikó modellezése

2. Modellezési alapok, Massing & Site eszközök

Terep modellezése és koncepcionális tervezés lehetőségei

- Terep létrehozásának lehetőségei
- Model-in-Place elemek hatékony használatának ismertetése

3. Paraméterek és asszociativitás

Működés, összefüggések, alapvető paraméterek használata

- Paraméterek típusai



- Projekt paraméter létrehozásának bemutatása
- Mire és hogyan érdemes használni a főbb paramétereket

Harmadik nap

1. Modell alapú kigyűjtések

Schedule, Material Take-off létrehozása, kezelése

- Adatbázis létrehozása
- Filterek és szűrők használata
- Paraméterek használata
- Export és Import lehetőségek
- Formázás

Mini feladat: falak mennyiségének kigyűjtése

2. Feliratozás

Revit alapelvek, Annotation Category használata

- Tagok alapvető működése, kategóriák használata
- Tag módosítása, létrehozása
- Részletek és szimbólumok használatának ismertetése
- Okos 2D elemek használata
- Jelmagyarázat létrehozása
- Méretezési eszközök használata

Mini feladat: Feliratozás Material-tag használatával

3. Nézetbeállítások, Részletek, látványtervek

Nézet-hivatkozások ismertetése, részletrajzok létrehozása, látvány készítése

- View Template
- Override Hierarchy
- Nézetek összekapcsolása
- Alapvető látványterv készítése
- Hogy érdemes csomópontot rajzolni?



4. Dokumentálás, publikálás

Tervlapok létrehozása, kezelése

- *Override Hierarchy*
- *Tervlapok rendezése*
- *Elrendezési eszközök használata*
- *Exportálási lehetőségek*

Mini feladat: Tervlap létrehozása és alaprajz elhelyezése

5. Tippek, trükkök

Mit érdemes tudni, Archicadtól eltérő használatok, egyéb érdekességek

- *Kitöltések használata, működése*
- *Külső tartalom kezelése Revitben*
- *Felülírási lehetőségek*
- *Automatizált modell létrehozása*
- *Koncepcionális 3D készítése*

6. Kérdezz-felelek

Beszéljük át a kérdéses részeket