

# Autodesk Inventor / Fusion 360 CAM képzési tematika

## 1. nap – Autodesk HSM CAM – alapok, concepts & 2D machining basics

---

- CNC és CAM alapfogalmak
- modell, előgyártmány, munkadarab megfogás
- koordinátarendszerek
- szerszámadatbázis (Tool Library)
- forgácsolási/technológiai paraméterek számítása
- 2D machining:
  - Face, Contour, Slot, Trace
  - 2D Pocket, 2D Adaptive Cleaning
  - fúrési megmunkálások (Drilling)
  - spirál marási opciók (Thread, Bore, Circular)
  - élletörés, gravírozás (2D Chamfer, Engrave)
- szimulációs környezet
- posztprocesszálas – alapok

## 2. nap – Autodesk HSM CAM – 3D megmunkálás

---

- nagyolási megmunkálások: Adaptive és Pocket Cleaning
- simító megmunkálások: Parallel, Contour, Ramp, Horizontal
- maradékanyag eltávolítás
- Speciális simítási eljárások: Scallop, Spiral, Radial, Morphed, Project, Pencil

## 3. nap – Autodesk HSM CAM – esztergálás

---

- esztergálási megmunkálások
  - Face (homlokesztergálás), központfurat
  - Profile roughing/finishing (palást esztergálás/simítás)
  - Menetesztergálás (Thread turning)
  - Be-/leszúrás (Grooving, Single grooving, Part)
- Radiális hajtott szerszámmal történő megmunkálások
  - Keresztfurat, Slot (reteszhorony)
  - 3+1 Wrapped Toolpaths: 2D Adaptive, 2D Pocket, 2D Contour
- Axiális hajtott szerszámmal történő megmunkálások
  - Lapolás (Trace, 2D Contour), excentrikus fúrás